

Promossi workshop. Due studenti premiati

Al Maxwell i ragazzi disegnano videogame

NICHELINO - Nell'ambito dei percorsi per le competenze trasversali e per l'orientamento, un gruppo di studenti dell'IIS "JC Maxwell" di Nichelino ha partecipato ad alcuni workshop sui videogiochi.

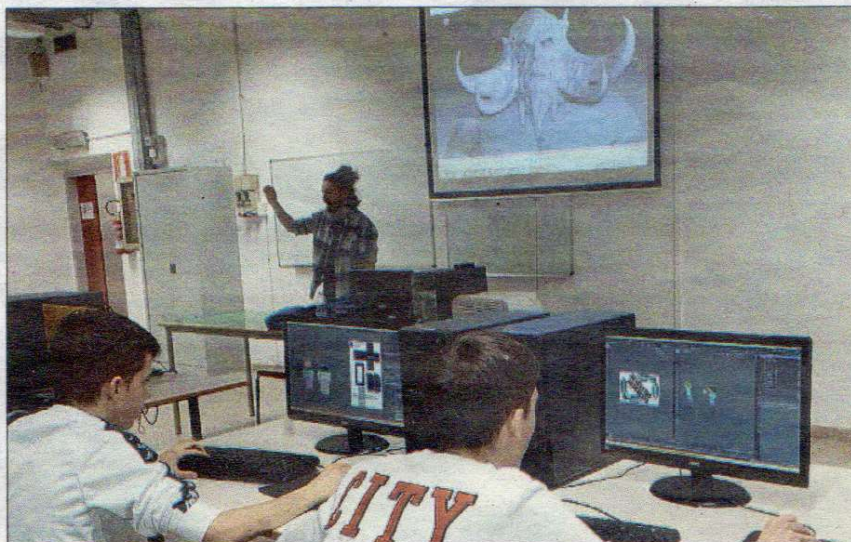
Le lezioni sono state tenute da professionisti del famoso studio torinese 34 Big Things e da Event Horizon. Gli incontri della durata di quattro ore si sono svolti a fine novembre nei laboratori di Informatica dell'IIS "JC Maxwell" ed hanno trattato argomenti di gaming industry, game programming e game design.

Gli allievi hanno frequentato le attività con curiosità legata alla grande passione per i videogiochi e ad un reale interesse verso le professionalità legate a questo mondo.

Il percorso affrontato è stato un'opportunità per gli allievi per riuscire a capire come nasce e come funziona un videogioco al di là degli aspetti ludici.

Al termine dei workshop i partecipanti hanno acquisito la consapevolezza che, oltre alla spinta motivazionale e a competenze di progettazione e programmazione, per diventare dei game developer occorre avere creatività, curiosità e capacità di problem solving.

La collaborazione con il team di un'azienda affermata



come 34BigThings ha poi permesso di far comprendere come queste competenze e capacità siano proprio quelle che gli allievi iniziano ad acquisire nei percorsi scolastici delle scuole superiori e siano direttamente spendibili nel mondo lavorativo.

Il progetto è stato seguito e coordinato dalla prof.ssa Alessandra Masante che si è resa promotrice anche dell'istituzione di borse di studio per i due studenti che durante i workshop hanno dimostrato le migliori abilità nel game design e che ora avranno modo di esprimerle.